

uviikko (AV)

Todista: Jos y_1 ja y_2 ovat (HY):n $y'' + p(x)y' + q(x)y = 0$ ratkaisuja, niin mielivaltainen lineaarikombinaatio $y = C_1y_1 + C_2y_2$ on myös.

(a) Ratkaise (AA)-tehtävä $8y'' - 2y' - y = 0$, $y(0) = -0.2$, $y'(0) = -0.325$ (Älä ujostele käyttäessä Matlabia lineaariseen yhtälöysteemiin.)

(b) Muodosta yleinen ratkaisu yhtälölle $y'' + 2ky' + k^2y = 0$.

Muodosta yleinen ratkaisu yhtälölle $16y'' - 8y' + 5y = 0$.
sekä reaalisten että kompleksisten kantafunktioiden avulla.

Ratkaise lisäksi (AA)-tehtävä $y(0) = 1$, $y'(0) = -1$ kumpakin kantaa käyttäen ja totea, että saat saman tuloksen.

Johda (vaimentamattoman) harmonisen värähtäjän ratkaisun $y(t)$ kaava, kun alkuheitoa käytetään yleisiä symboleja $y(0) = y_0$, $y'(0) = v_0$. Merkitse normaaliin tapaan $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$ ja yhtälöhän on $my'' + ky = 0$.

Saata kaava myös muotoon $y(t) = C \cos(\omega_0 t - \delta)$ (eli määritä C :n ja δ :n lausekkeet y_0 :n, v_0 :n ja ω_0 :n avulla).

100:n gramman massa venyttää joustaa 5 cm. Massa pannaan liikkeelle antamalla sille tasapainoasemassa alaspäin suuntautuva alkunopeus 10 m/s. Ei ilmanvastusta, ei kitkaa. Määritä massapisteen asema $y(t)$ ajan funktiona. Milloin massapiste sivuuttaa ensimmäisen kerran tasapainoasemansa? Kuinka monta värähdysjaksoa syntyy minuutissa?

Ratkaise alkuarvotettava $\begin{cases} y'' + 4y' + 13y = \cos t \\ y(0) = 0, y'(0) = 1 \end{cases}$

“reseptin mukaan”

1) Homog. yht. (HY) karakt. yht. avulla

2) Yrite y_p epähomogeeniyhtälön (EHY) erityisratkaisun löytämiseksi.

3) Integroimisvakiot alkuheitoista.

Loppuviikko (LV)

1. Tarkastellaan vaimentamatonta värähtelyä ($c = 0$) ja resonanssitapausta ($\omega = \omega_0$).

(a) Selitä, miksi yrite $a \cos \omega t + b \sin \omega t$ ei voi johtaa tulokseen.

(b) Perimätieto kertoo, että kannattaa yrittää muotoa $y_p = t(a \cos \omega t + b \sin \omega t)$.

Osoita tieto oikeaksi ja johda samalla a :n ja b :n lausekkeet.

Saat käyttää Maplea apuna, mutta ei tuo kohtuuton ole käsinlaskunakaan (ja aivan yhtä arvokas suoritusmielessä).

2. Jouseen, jonka jousivakio $k = 2$ (N/m), on ripustettu 2:n kg:n massa. Systemi on nesteessä, jonka aiheuttama vastusvoima on lukuarvoltaan sama kuin nopeus (lausuttuna m/s). Systemiin kohdistuu ulkoinen voima $r(t) = 3 \cos 3t - 2 \sin 3t$ (N). Määritä tasapainotilaratkaisu (“steady state”) ja kirjoita se muotoon $R \cos(\omega t - \delta)$.

Piirrä heräte ja vaste samaan kuvaan, piirrä myös alkuheitoa $y(0) = 1$, $y'(0) = 0$ vastaava ratkaisu.

Jos käytät Maplea, niin käytä sitä derivointi- ja sievennysapukeinona, so- vimaan kuitenkin, että voit käyttää dsolvea (AA)-osuuteen (transienttiin), kunhan varmistat, että osat periaatteessa laskea sen käsin.

3. Tarkastellaan värähtelevää systeemiä, jota kuvaa AA-tehtävä

$$y'' + \frac{1}{4}y' + 2y = 2 \cos \omega t, \quad y(0) = 0, y'(0) = 2.$$

(a) Määritä tasapainotilaratkaisu (TP eli SS (“steady state”))

(b) Määritä tämän TP-ratkaisun amplitudi syöttötaajuuden ω funktiona ja piirrä kuva tästä $\omega \rightarrow C^*(\omega)$ -funktioista.

(c) Määritä maksimiampplitudi ja vastaava kulmataajuus ω sekä piirrä tätä taajuutta vastaava heräte ja TP-vaste samaan kuvaan.

4. Tarkastellaan vaimentamatonta värähtelysysteemiä

$$y'' + y = 3 \cos \omega t, \quad y(0) = 0, y'(0) = 2.$$

(a) Määritä ratkaisu, kun $\omega \neq 1$ ja saata se muotoon, josta näkyy amplitudi ja vaihekulma.

(b) Piirrä amplitudi ω :n funktiona. (c) Määritä ja piirrä ratkaisu, kun $\omega = 1$.

(d) Piirrä ratkaisukäyrä arvoilla $\omega = 0.7$, $\omega = 0.8$, $\omega = 0.9$.
(e) Muutetaan alkuarvoiksi $y(0) = 1$, $y'(0) = 1$. Piirrä ratkaisukäyrät samoilla ω :n arvoilla saataviin ratkaisuihin kuin kohdassa d). (Tässä riittää käyttää `dsolve`-komentoa.)

Tarkastellaan vaimennettua värähtelysystemiä

$$y'' + 0.125y' + y = r_k(t), \quad y(0) = 2, y'(0) = 0,$$

missä $r_1(t) = 3 \cos(0.3t)$, $r_2(t) = 3 \cos t$, $r_3(t) = 3 \cos(3t)$.

(a) Piirrä kutakin herätettä $r_k(t)$ vastaava ratkaisu ja heräte samaan kuvaan (siis 3 eri kuvaa). Valitse riittävän pitkä aikaskaala, jotta alkuränsientti ehtii vaimentua mitättömäksi. Tarkkaile kuvan perusteella TP-ratkaisun amplitudin ja vaihekulman suhdetta vastaaviin herätesuureisiin.
(b) Piirrä ns. faasikuva, ts. y' y n funktiona. Tämän saat helposti ottamalla t :n käyväparametriksi ja piirtämällä siis parametrimuodossa käyrän $[y(t), y'(t)]$. (Maplessa muuten sama kuin kahden käyrän piirto, mutta $t = 0..b$ tuodaan listasulkujen sisään. Matlabissa muodostetaan vektorit y ja y piilkku ja sitten vaan `plot(y, ypiilkku)`)

Tästä voi halutessa kehittää projektin, josta on mahdollista saada lisäpisteitä, sanotaan max 4. Tutustuminen ja peruskokeilu ja esittely pe 5.10 – normaali rasti. Lisäpiirteiden kehittelyyn annetaan aikaa sopimuksen mukaan, esittely jossain LV-harjoituksessa.

Projekti: Heiluri-animaatio.

Tutustu ja kokeile.

Modifoi yleiselle vaimennetulle systeemille.

Kokeile joihinkin yllä oleviin tehtäviin.

Aloita työarkista:

`http://www.math.hut.fi/teaching/v/maple/varahtl.mws`

(Koodin listaus on myös alla, samoin työarkin alkuperäinen lähdeviite.)

```
://matra.hut.fi/matra/deltapl/deltal/index.html
luokset
rähätelevä jousi
art:
= m*diff(x(t), t$2)+k*x(t)=0;
ehdot:= x(0)=0, D(x)(0)=10;
= dsolve({ynt, alkuehdot}, x(t));
```

```
ratal:=subs({k=1, m=1}, rtk);
plot(rhs(ratal), t=0..4*Pi);
```

```
with(plots): with(plottools):
jousi:= proc(ala, yla, paa, jaksot)
local ampl, jaksot;
ampl:= 3;
jaksot:= (yla-ala-2*paa)/jaksot;
plot(
[ampl*sin(2*Pi*r/jaksot),
r+alapaa, r=0..jaksot*jaksot],
[0, alar, r=0..paa],
[0, ylar-r, r=0..paa], color=black);
end;
```

```
kappale:= proc(hor, lev, kor)
rectangle[-0.5*lev, hor+0.5*kor],
[0.5*lev, hor-0.5*kor], color=gray)
end;
```

```
varahtelija:= proc(y0, t0)
local lev, kor, paa, lepo, y1;
lev:= 20; kor:= 10; paa:= 5; lepo:= 50;
y1:= -lepo+subs(t=t0/(2*Pi), subs(y0,x(t)));
display(
rectangle[-50, 0], [50, 5], color=gray),
kappale(y1, lev, kor),
jousi(y1+kor/2, 0, 5, 5));
end;
display(seq(varahtelija(ratal, u), u=0..39), insequence=true, axes=none,
scaling=constrained);
```